

PROJET CODE MTL 2019-2020



QU'EST-CE QUE LE PROJET CODE MTL?

Code MTL est un projet qui vise à favoriser la littératie numérique et le développement de la pensée computationnelle des élèves grâce à la programmation visuelle.

À QUI LE PROJET S'ADRESSE-T-IL?

Aux enseignants de l'éducation préscolaire au 3e cycle du primaire qui ont un intérêt à découvrir la programmation avec leurs élèves et qui souhaitent s'engager dans un projet à long terme.



COMMENT ÇA FONCTIONNE?

Une série d'ateliers gratuits, accompagnée par un instructeur, est offerte dans les classes qui participent pour une première année.

Les enseignants doivent suivre une formation.

**Différentes modalités sont offertes aux enseignants qui participent pour une 2e ou 3e année consécutive. Veuillez vous référer au document explicatif pour plus de détails.*

QUELS SONT LES OUTILS UTILISÉS?

- Éducation préscolaire : utilisation de l'abeille Blue-Bot
- 1er cycle: utilisation de l'application Scratch Jr sur iPad
- 2e et 3e cycle: au 3e cycle: utilisation du logiciel Scratch en ligne sur ordinateur portable.



COMMENT FAIRE POUR PARTICIPER?

Lire et accepter les modalités qui se trouvent dans le document explicatif.

Obtenir l'approbation de la direction de l'établissement.

Remplir le formulaire d'inscription - le lien vers le formulaire se trouve dans le document explicatif.

INSCRIPTIONS

DU 24 MAI AU 7 JUIN 2019

NOMBRE DE PLACES LIMITÉ

POUR VOUS INSCRIRE: CLIQUER ICI

