

# Liste des applications iPad pour travailler la mathématique au primaire



**Caroline Provost**

Conseillère pédagogique en mathématique au primaire  
Service des ressources éducatives, CSA

Novembre 2014

## Applications pédagogiques en mathématique pour le iPad

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>ABMath - Jeu de calcul mental pour les enfants et les grands</b>	<a href="http://itunes.apple.com/fr/app/ab-math-jeu-calcul-mental/id412827941?mt=8">http://itunes.apple.com/fr/app/ab-math-jeu-calcul-mental/id412827941?mt=8</a>		Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Cette application vise l'apprentissage du répertoire mémorisé de l'addition, de la soustraction, de la multiplication ou de la division. Quatre niveaux de difficulté. Également un jeu de bulles qui consiste à mettre des nombres en ordre croissant.	Application très bien faite pour l'apprentissage du répertoire mémorisé des différentes opérations.	Application « légère » (possibilité d'acheter une version complète), Application payante 1,99 \$
<b>Addition charts (Montessori)</b>			1 <sup>er</sup> cycle	Cette application permet de travailler les faits numériques à l'aide d'une table d'addition.	Intéressant à utiliser lors de l'acquisition des faits numériques par les élèves.	Application gratuite Anglais (connaissance de base nécessaire)
<b>Apprendre à lire l'heure</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/apprendre-a-lire-lheure/id477389150?l=fr&amp;mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/apprendre-a-lire-lheure/id477389150?l=fr&amp;mt=8</a>	Incontournable	Adaptation scolaire, Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle	Application permettant aux enfants de s'exercer à lire l'heure.	Application intéressante puisqu'il est possible de travailler avec des horloges analogiques et numériques. De plus, il est possible de travailler l'heure internationale (8 h et 20 h). Plusieurs jeux intéressants.	Application payante 2,99 \$

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>Area of Rectangles - Interactive Lesson</b>	<a href="http://itunes.apple.com/us/app/area-rectangles-interactive/id434220361?mt=8">http://itunes.apple.com/us/app/area-rectangles-interactive/id434220361?mt=8</a>		Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Cette application vise l'apprentissage de l'aire de formes rectangulaires. Elle comprend 3 sections : Lesson (tutoriel), Questions et Game.	L'élève est amené à mesurer l'aire en déplaçant des carrés-unités sur la forme. L'unité de mesure est le pouce (inch). Toutefois, le fait d'utiliser cette unité de mesure ne devrait pas poser problème aux élèves. La règle utilisée ressemble à une règle qui utilise le centimètre comme unité de mesure.  Très bien fait!!	Application payante 0,99 \$
<b>Base Ten Blocks (Hands-On Math)</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/hands-on-math-base-ten-blocks/id477991440?mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/hands-on-math-base-ten-blocks/id477991440?mt=8</a>	Incontournable	Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle	Très simple d'utilisation, cette application présente du matériel base 10 interactif. Il est possible de consulter le site internet ( <a href="http://www.venturaes.com">www.venturaes.com</a> ) afin d'avoir accès à un document d'applications pédagogiques pour cette application.	Cette application aide les élèves à représenter les nombres naturels en utilisant du matériel aux groupements apparents et non accessibles (blocs base 10, tableau de numération). Elle favorise également la compréhension des opérations d'additions et de soustractions. Les élèves pourront visualiser les échanges.	Application payante 2,99 \$

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>Basic fraction</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/basic-fraction/id460652734?l=fr&amp;mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/basic-fraction/id460652734?l=fr&amp;mt=8</a>		Adaptation scolaire, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Application conçue pour travailler la fraction. Elle touche la représentation, la comparaison et les opérations sur la fraction.	Plusieurs jeux sont proposés. Par contre, pour le primaire, seuls les jeux liés à l'identification (1 <sup>er</sup> cycle), à la comparaison (2-3 <sup>e</sup> cycle), à l'addition et la soustraction (3 <sup>e</sup> cycle seulement) de fractions sont pertinents. Les jeux d'identification de fractions et de comparaison sont accompagnés d'un visuel (cercle ou rectangle fractionné).	Anglais (connaissance de base nécessaire)
<b>Caboose - Learn Patterns and Sorting with Letters, Numbers, Shapes and Colors</b>	<a href="http://itunes.apple.com/us/app/caboose-learn-patterns-sorting/id413839480?mt=8">http://itunes.apple.com/us/app/caboose-learn-patterns-sorting/id413839480?mt=8</a>	Incontournable	Primaire 1 <sup>er</sup> cycle	Cette application amusante initie les jeunes élèves au tri et aux régularités.	Cette application amène les élèves à développer leur connaissance des formes, des couleurs, des lettres et des nombres par le tri et la découverte de régularités numériques et non numériques.	Application payante 1,99 \$
<b>Chicken Coop Fractions Game</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/chicken-coop-fractions-game/id484561886?mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/chicken-coop-fractions-game/id484561886?mt=8</a>		Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Cette application présente différents jeux portant sur les fractions.	L'utilisateur doit trouver le nombre décimal équivalant à une fraction. La réponse doit être estimée. L'utilisateur doit identifier la réponse sur une droite numérique qui affiche des nombres décimaux.	Français

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>Color Tiles (Hands-On Math)</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/hands-on-math-color-tiles/id472739277?mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/hands-on-math-color-tiles/id472739277?mt=8</a>	Incontournable	Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Grille blanche de 10 x 10 sur laquelle l'utilisateur pose des tuiles de différentes couleurs. Il est possible de consulter le site internet ( <a href="http://www.venturaes.com">www.venturaes.com</a> ) afin d'avoir accès à un document d'applications pédagogiques pour cette application.	Très simple d'utilisation, cette grille permet de travailler : nombres pairs et impairs, nombres premiers et composés, addition, soustraction, multiplication, division, aire, suites non numériques, symétrie, nombres décimaux, fractions et pourcentages.  Peut être utilisée par les élèves alors que le TBI présente une grille similaire.	Application payante 2,99 \$
<b>Compte HD</b>			Précolaire, Primaire 1 <sup>er</sup> cycle	Cette application permet de travailler le dénombrement, la représentation de nombres et les groupements.	Intéressant, car il est possible de voir les groupements de dix de différentes façons.	Application gratuite Français
<b>Dragonbox</b>		Incontournable	3 <sup>e</sup> cycle	Cette application permet une initiation à l'algèbre de façon très ludique. L'élève a pour mission de toujours isoler la boîte du dragon.	Application extrêmement intéressante. Très ludique. Belle progression dans les niveaux de difficulté.	Application payante (5,99 \$) Français ou autre langue
<b>Equivalent fractions by McGraw-Hill</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/everyday-mathematics-equivalent/id417016316?l=fr&amp;mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/everyday-mathematics-equivalent/id417016316?l=fr&amp;mt=8</a>		Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Application de type « jeu du solitaire ». Elle est conçue pour travailler l'équivalence des fractions à l'aide de carte illustrée.	Cette application permet de modéliser un jeu qui peut se faire concrètement en classe avec des cartes illustrant des fractions. Cette application permet de travailler l'équivalence des fractions sans avoir recours au dénominateur commun.	Application payante 1,99 \$

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>EuroTalk Les maths, de 3 à 5 ans</b>	<a href="http://itunes.apple.com/fr/app/math-age-3-5/id471864743?mt=8">http://itunes.apple.com/fr/app/math-age-3-5/id471864743?mt=8</a>		Préscolaire, Primaire 1 <sup>er</sup> cycle	Cette application présente une série de 10 jeux pour initier les élèves à la mathématique : trier, assortir comparer, etc.	La version Lite (gratuite) présente un jeu : Trier et assortir. Chacun des autres jeux coute 1,99 \$. L'ensemble se vend 9,99 \$ et permet de développer les notions suivantes : compter de 1 à..., comparer, identifier des formes, etc.	Application « légère » (possibilité d'acheter une version complète) 9,99 \$
<b>Find sums</b>			1 <sup>er</sup> cycle	Boite d'ancrage à 10 pour travailler l'addition. L'élève doit trouver toutes les combinaisons qui donnent la somme sélectionnée.	Bel outil pour travailler les équivalences et la commutativité.	Application gratuite Anglais (connaissance de base nécessaire)
<b>Finger count</b>			Préscolaire, 1 <sup>re</sup> année	Permet de dénombrer des objets. L'élève doit appuyer le nombre de doigts sur le iPad qui correspond au nombre d'objets représentés.		Application gratuite Anglais (connaissance de base nécessaire)
<b>Five dice</b>				Une cible à atteindre est présentée à l'élève. À l'aide des 5 dés donnés, ce dernier doit atteindre la cible en utilisant l'une ou l'autre des 4 opérations.	Jeu extrêmement intéressant. Permet de travailler le calcul mental, l'estimation et le calcul écrit.	Application gratuite Anglais (connaissance de base nécessaire)
<b>Fraction by McGraw Hill</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/everyday-mathematics-equivalent/id417016316?mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/everyday-mathematics-equivalent/id417016316?mt=8</a>		Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Application sur la comparaison de fractions.	Comparer des fractions sans avoir recours aux dénominateurs communs (schémas).	Anglais (connaissance de base nécessaire)

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
Fraction fiddle	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/fraction-fiddle-reach-target/id469613665?l=fr&amp;mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/fraction-fiddle-reach-target/id469613665?l=fr&amp;mt=8</a>	Incontournable	Adaptation scolaire, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Application permettant de travailler l'addition de fractions. On doit trouver deux fractions qui, additionnées ensemble, donnent la somme demandée.	Des représentations visuelles soutiennent l'élève dans sa compréhension de l'addition de fractions. De plus, il est possible de proposer plus d'une équation pour une même réponse. L'élève réalise donc que tout comme pour les nombres naturels, il est possible de trouver plusieurs combinaisons pour arriver à un même résultat. Par ailleurs, l'élève doit sélectionner lui-même le numérateur et le dénominateur des deux fractions qu'il désire additionner. L'élève prendra conscience qu'il est possible d'additionner deux fractions n'ayant pas le même dénominateur. Belle porte d'entrée pour travailler les dénominateurs communs.	

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>Fractions</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/mathtappers-estimate-fractions/id353282053?l=fr&amp;mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/mathtappers-estimate-fractions/id353282053?l=fr&amp;mt=8</a>	Incontournable	Adaptation scolaire, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Cette application permet de situer des fractions sur une droite numérique. Dans les options proposées, il est possible de choisir entre deux droites numériques (entre 0 et 1 ou entre 0 et 2 donc fractions impropres), d'avoir un indice visuel (un dessin de la fraction apparaît), de choisir le degré de difficulté, de placer des fractions simples (2/5) ou des équations (2/3+1/4).	Cette application permet de soutenir les élèves lors de leur apprentissage des fractions. Elle permet avant tout de travailler l'estimation par rapport à des points de repère (0, 1/2 et 1).  Niveau de difficulté très grand pour les élèves du primaire lorsque l'on sélectionne l'option « medium » ou « hard » dans « difficulty ».	Anglais (connaissance de base nécessaire)
<b>Fractions - by Brainingcamp</b>	<a href="http://itunes.apple.com/us/app/fractions-by-brainingcamp/id471353363?mt=8">http://itunes.apple.com/us/app/fractions-by-brainingcamp/id471353363?mt=8</a>	Incontournable	Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Cette application comprend 3 sections : Introduction to Fractions, Equivalent Fractions et Common denominator (Comment trouver un dénominateur commun?). Chaque section comprend à son tour 4 parties : Lesson (tutoriel), Questions (choix multiples), Manipulative et Challenge.	Cette application est très complète et très bien faite!	Anglais (connaissance de base nécessaire)  Application payante 0,99 \$
<b>Geoboards, by The Math Learning Center</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/geoboard-by-math-learning/id519896952?mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/geoboard-by-math-learning/id519896952?mt=8</a>	Incontournable	Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Cette application présente 2 types de géoplans avec des élastiques. Très bien fait. Les élastiques virtuels sont faciles à manipuler.	L'utilisateur peut former des segments de droite et des polygones. Il peut faire des apprentissages en lien avec le périmètre, l'aire, les angles, les fractions, etc.	



Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
Grade 1 math	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/1e-annee-mathematiques-feuilles/id463469532?l=fr&amp;mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/1e-annee-mathematiques-feuilles/id463469532?l=fr&amp;mt=8</a>		Adaptation scolaire, Primaire 1 <sup>er</sup> cycle	Cette application permet de travailler les nombres naturels (valeur des nombres avec représentations à l'aide du matériel en base 10, ordre croissant, nombre qui succède ou qui précède).	Application abordant des concepts intéressants, mais une bonne connaissance de l'anglais est nécessaire. Peut être utilisé en sous-groupe (2 ou 3 élèves/ 1 enseignant).	
<b>Hundred chart (Hands-on-math)</b>		Incontournable	1 <sup>er</sup> cycle	Tableau de numération des 100 premiers nombres. Il est possible, avec les différentes options, de mettre en surbrillance (de différentes couleurs), d'encercler, d'encadrer, de cacher les nombres sur le tableau. On peut aussi consulter le site internet ( <a href="http://www.venturaes.com">www.venturaes.com</a> ) afin d'avoir accès à un document d'applications pédagogiques pour cette application.	Bel outil pour travailler les régularités, les bonds et la suite numérique. Possibilité de commencer la grille à 0 ou à 1.	Application gratuite

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>Hundreds Chart (Hands-On Math)</b>	<a href="http://itunes.apple.com/us/app/hands-on-math-hundreds-chart/id466906485?mt=8">http://itunes.apple.com/us/app/hands-on-math-hundreds-chart/id466906485?mt=8</a>	Incontournable	Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Cette application présente une grille de 100 que les élèves peuvent colorier afin d'identifier des nombres. Il est possible de consulter le site internet ( <a href="http://www.venturaes.com">www.venturaes.com</a> ) afin d'avoir accès à un document d'applications pédagogiques pour cette application.	Cette application permet de développer le concept du nombre : les nombres pairs, impairs, les bonds, les multiples (de 2, 3, etc.), le plus petit commun multiple, les facteurs, les régularités numériques, les nombres premiers et composés, etc.  Peut être utilisée par les élèves pendant que l'enseignant ou un élève utilise la même ressource sur le TBI.	Application payante 2,99 \$
<b>Intro to Math (Montessorium)</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/intro-to-math-by-montessorium/id381064973?mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/intro-to-math-by-montessorium/id381064973?mt=8</a>		Adaptation scolaire, Préscolaire, Primaire 1 <sup>er</sup> cycle	Cette application vise à initier de jeunes élèves à l'arithmétique.	Pour initier les jeunes enfants à la comptine des nombres jusqu'à 10. Les élèves peuvent aussi s'exercer à tracer les chiffres. Petite initiation à l'addition.	Application payante 4,99 \$
<b>Jungle Fractions</b>	<a href="http://itunes.apple.com/us/app/jungle-fractions-for-ipad/id376665194?mt=8">http://itunes.apple.com/us/app/jungle-fractions-for-ipad/id376665194?mt=8</a>		Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Dans cette application, l'utilisateur doit nommer, comparer, convertir, additionner et multiplier des fractions. L'utilisateur choisit à l'aide d'un menu.	Les représentations sont attrayantes. Toutefois, c'est l'application qui représente les fractions plutôt que l'utilisateur.	Français Application payante 2,99 \$

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>KidsMathFun 1</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/kids-math-fun-first-grade/id297460661?mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/kids-math-fun-first-grade/id297460661?mt=8</a>		Primaire 2 <sup>e</sup> cycle	Cette application est un exerciceur sur les tables d'addition et de soustraction avec choix de réponses. Ce dernier est intéressant parce que les élèves doivent éliminer certains choix.	Très bien fait. Façon amusante et différente de réviser son répertoire mémorisé de l'addition et de la soustraction.	Application payante 0,99 \$
<b>KidsMathFun 2</b>	<a href="http://itunes.apple.com/us/app/kids-math-fun-second-grade/id287882100?mt=8">http://itunes.apple.com/us/app/kids-math-fun-second-grade/id287882100?mt=8</a>		Primaire 2 <sup>e</sup> cycle	Cette application est un exerciceur sur les tables d'addition, de soustraction et de multiplication avec choix de réponses. Ce dernier est intéressant parce que les élèves doivent éliminer certains choix.	Très bien fait. Façon amusante et différente de réviser son répertoire mémorisé des additions, des soustractions et des multiplications de nombres à 1 ou 2 chiffres.	Application payante 1,99 \$
<b>KidsMathFun 3</b>	<a href="http://itunes.apple.com/us/app/kids-math-fun-third-grade/id287884849?mt=8">http://itunes.apple.com/us/app/kids-math-fun-third-grade/id287884849?mt=8</a>		Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Cette application est un exerciceur sur les tables d'addition, de soustraction, de multiplication et de division avec choix de réponses. Ce dernier est intéressant parce que les élèves doivent éliminer certains choix.	Très bien fait. Façon amusante et différente de réviser son répertoire mémorisé de l'addition, de la soustraction, de la multiplication et de la division de nombres à 1 ou 2 chiffres. Divisions présentées à la verticale.	Application payante 1,99 \$
<b>KidsMathFun K</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/kids-math-fun-kindergarten/id287877578?mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/kids-math-fun-kindergarten/id287877578?mt=8</a>		Primaire 1 <sup>er</sup> cycle	Cette application est un exerciceur sur les tables d'addition et de soustraction avec choix de réponses. Ce dernier est intéressant parce que les élèves doivent éliminer certains choix.	Très bien fait. Façon amusante et différente de réviser ses tables	Français

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>Know Your Math Facts</b>	<a href="http://itunes.apple.com/us/app/know-your-math-facts-free/id499012685?mt=8">http://itunes.apple.com/us/app/know-your-math-facts-free/id499012685?mt=8</a>	Incontournable	Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle	Cette application vise l'apprentissage du répertoire mémorisé de l'addition (nombres jusqu'à 20). Il s'agit de trouver le terme manquant, que ce soit la somme ou l'un des termes de l'addition. 16 niveaux de difficulté pour la version payante.	Application très simple à utiliser.	Anglais (connaissance de base nécessaire) Application payante 1,99 \$
<b>Les sous, toi et Léo</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/les-sous-leo-et-toi/id498325479?l=fr&amp;mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/les-sous-leo-et-toi/id498325479?l=fr&amp;mt=8</a>		Adaptation scolaire, Primaire 1 <sup>er</sup> cycle	Identification des pièces de monnaie canadienne.	Cette application propose plusieurs jeux pour amener l'enfant à se familiariser avec les différentes pièces de monnaie canadienne.	Français
<b>Lexico comprendre</b>	<a href="http://itunes.apple.com/fr/app/lexico-comprendre/id477092299?mt=8">http://itunes.apple.com/fr/app/lexico-comprendre/id477092299?mt=8</a>	Incontournable	Adaptation scolaire, Préscolaire, Primaire 1 <sup>er</sup> cycle	Cette application de Pappy GmbH a été conçue à l'aide d'orthophonistes pour développer la compréhension du langage. L'élève doit écouter la consigne pour trouver laquelle des douze images y correspond. Dans la version légère, on y travaille les notions : grand, petit, épais, au-dessus, au-dessous, dedans, dehors, à côté, à droite et à gauche.	Intéressant pour une période d'atelier, car les élèves peuvent jouer jusqu'à cinq parties individualisées. Chaque élève du groupe peut conserver une trace de sa progression.	Français Application payante 9,99 \$

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>Loopy!</b>		Incontournable	Préscolaire 1 <sup>er</sup> cycle	Cette application permet de travailler le dénombrement, l'addition et la soustraction.	Cette application permet d'associer le symbole numérique à une quantité dans un premier temps. Puis, lorsqu'on travaille les opérations (addition et soustraction), l'élève est amené à regrouper des jetons dans des ensembles. Cela peut l'aider à schématiser la structure de l'addition et de la soustraction.	Application gratuite Anglais (connaissance de base nécessaire)
<b>Math Bingo</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/math-bingo/id371338715?mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/math-bingo/id371338715?mt=8</a>		Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Cette application permet de faire l'apprentissage du répertoire mémorisé de l'addition, de la soustraction, de la multiplication ou de la division sous la forme d'un jeu de bingo. Trois niveaux de difficulté.	Amusant.	Anglais (connaissance de base nécessaire) Application payante 0,99 \$
<b>Math Drills</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/math-drills/id302881525?mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/math-drills/id302881525?mt=8</a>		Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Cette application est un exercice pour les tables d'addition, de soustraction, de multiplication et de division accompagné d'une droite numérique (bonds).	Visualiser les opérations sur une droite numérique.	Français Application payante 1,99 \$

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>Math fight</b>		Incontournable		Jeu-quiz sur les faits numériques. Deux élèves jouent simultanément l'un contre l'autre. Une équation apparaît, il faut répondre le plus rapidement possible à la question, avant son adversaire, en sélectionnant le choix de réponses qui convient pour obtenir un point.	Jeu très ludique.	Application gratuite Anglais (connaissance de base nécessaire)
<b>Mathboard</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/mathboard/id373909837?l=fr&amp;mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/mathboard/id373909837?l=fr&amp;mt=8</a>	Incontournable	Adaptation scolaire, Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Application très complète pour s'exercer avec les additions, soustractions, multiplications et les divisions.	Cette application fournit plusieurs options intéressantes (nombres naturels et nombres entiers, 4 opérations, jeu-questionnaire, chronomètre, possibilités de sauvegarder les parties et la possibilité de se corriger dans le cas d'une mauvaise réponse).	Français Application payante 4,99 \$
<b>Mathbug lite</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/math-bug-free/id455222748?l=fr&amp;mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/math-bug-free/id455222748?l=fr&amp;mt=8</a>		Adaptation scolaire, Préscolaire, Primaire 1 <sup>er</sup> cycle	Application permettant de se familiariser avec les faits numériques simples de l'addition et de la soustraction.	Chacun des faits numériques (complémentaires) est illustré à l'aide de dessins. L'enfant peut donc dénombrer le nombre de pommes, par exemple, pour arriver à la réponse. Application très conviviale.	Anglais (connaissance de base nécessaire) Gratuit, Application « légère » (possibilité d'acheter une version complète)

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>Mathparty</b>			Préscolaire	Cette application travaille l'ordre croissant. Selon le niveau de difficulté sélectionné, il est possible de travailler seulement sur de petits nombres naturels, de plus grands nombres naturels, mais également sur des équations mathématiques (multiplication).	Intéressant. Ludique.	Application gratuite (version lite) Français
<b>Mathrouge</b>			1 <sup>er</sup> et 2 <sup>e</sup> cycles	Cette application permet de travailler les équivalences et les opérations (addition, soustraction, multiplication et division) de façon ludique.		Application gratuite (version lite) Anglais (connaissance de base nécessaire)
<b>Motion Math</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/motion-math/id392489333?mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/motion-math/id392489333?mt=8</a>	Incontournable	Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Grâce à un jeu amusant, les élèves doivent estimer l'emplacement d'une fraction sur une droite numérique.	Cette application vise le développement du concept de fractions puisqu'elle amène les élèves à comparer celles-ci entre elles.	Anglais (connaissance de base nécessaire) Application payante 2,99 \$

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>Motion Math Zoom</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/motion-math-zoom/id451793073?mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/motion-math-zoom/id451793073?mt=8</a>	Incontournable	Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Cette application amène les élèves à situer des nombres naturels, entiers, fractionnaires et décimaux sur une droite numérique. On peut travailler avec de nombreuses droites numériques. Classé 4+. GROS coup de coeur!!	Cette application peut grandement aider les élèves qui ne parviennent pas à situer des nombres négatifs ou des nombres fractionnaires et même décimaux sur une droite numérique. De plus, les élèves sont amenés à comprendre qu'entre 2 nombres décimaux (ex. : 3,2 et 3,3), il existe de nombreux autres nombres décimaux (ex. : 3,21; 3,22; 3,23; etc.). Ils peuvent donc étirer la droite pour découvrir de nombreux nombres. Très bien fait!! La version gratuite donne accès à quelques activités alors que la version payante en contient 24. Les nombres décimaux sont écrits avec un point plutôt qu'une virgule.	Anglais (connaissance de base nécessaire)  Application « légère » (possibilité d'acheter une version complète), Application payante



Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>Motion Math: Wings</b>	<a href="http://itunes.apple.com/us/app/motion-math-wings/id508228412?mt=8">http://itunes.apple.com/us/app/motion-math-wings/id508228412?mt=8</a>		Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	<p>Dans un contexte de jeu, l'utilisateur doit identifier le produit le plus élevé. Les multiplications sont représentées par une disposition rectangulaire dans la version gratuite. Dans la version payante, l'utilisateur accède à d'autres types de représentations de la multiplication. Différents niveaux de difficulté.</p> <p>La version complète coûte 7.99 \$. L'utilisateur qui ne désire pas la version complète peut se procurer une version gratuite, une version à 2,99 \$ ou une version avancée à 3,99 \$. ...</p>	Très intéressant de voir plusieurs représentations de la multiplication.	<p>Anglais (connaissance de base nécessaire)</p> <p>Application « légère » (possibilité d'acheter une version complète), Application payante</p> <p>Les coûts vont de 2,99 \$ à 7,99 \$.</p>
<b>Number Balance (Hands-On Math)</b>	<a href="http://itunes.apple.com/us/app/numberbalance/id503346506?mt=8">http://itunes.apple.com/us/app/numberbalance/id503346506?mt=8</a>	Incontournable	Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle	Cette application présente une balance sur laquelle les élèves peuvent placer des onglets. Il est possible de consulter le site internet ( <a href="http://www.venturaes.com">www.venturaes.com</a> ) afin d'avoir accès à un document d'applications pédagogiques pour cette application.	Cette application amène les élèves à reconnaître des expressions équivalentes, à comparer entre eux des nombres naturels, etc.	Application payante 2,99 \$

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>Number balance</b>		Incontournable	Préscolaire, Primaire	Cette application permet de travailler les équivalences à l'aide d'une balance numérique.	Très intéressant. Selon le niveau sélectionné, il est possible de travailler des équivalences en ayant un nombre d'un côté et une équation de l'autre, d'avoir deux équations, d'avoir plusieurs termes dans chacune des équations, etc.	Application payante (2,99 \$) Anglais (connaissance de base nécessaire)
<b>Number frames (the math learning center)</b>		Incontournable	1 <sup>er</sup> cycle	Boîtes d'ancrage à 5, à 10, à 20 et à 100. Cette application sert à travailler la représentation, la comparaison, les propriétés de l'addition, l'addition, la soustraction, la multiplication, la division, le pourcentage et les nombres décimaux.	Application très utile et intéressante. Elle sert de support à l'apprentissage.	Application gratuite Anglais (connaissance de base nécessaire)
<b>Number line</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/mathtappers-estimate-fractions/id353282053?l=fr&amp;mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/mathtappers-estimate-fractions/id353282053?l=fr&amp;mt=8</a>	Incontournable	Adaptation scolaire, Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Application permettant de situer sur une droite numérique des nombres naturels, des entiers relatifs et des nombres décimaux.	Cette application, particulièrement intéressante, permet de travailler la position des nombres sur la droite numérique. Plusieurs options sont disponibles. On peut sélectionner une droite numérique selon les nombres à l'étude : entre 0 et 100, 0 et 1000, -100 et 100, 0 et 1,000 ou encore 0 et 10,00. De plus, il est possible d'avoir une droite numérique segmentée ou non.	Anglais (connaissance de base nécessaire) Application pour iPhone, mais qui s'installe sur iPad.

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>Number piece</b>		Incontournable	2 <sup>e</sup> année, 2 <sup>e</sup> cycle	Matériel en base dix que l'élève peut manipuler virtuellement. Il est possible de défaire les bâtonnets de dix et les plaques de 100.	Bel outil pour travailler la représentation de nombres à l'aide matériel semi-concret. Peut servir de support visuel pour des élèves ayant des difficultés.	Application gratuite Anglais (connaissance de base nécessaire)
<b>Number Rods</b>	<a href="http://itunes.apple.com/us/app/number-rods/id536204074?mt=8">http://itunes.apple.com/us/app/number-rods/id536204074?mt=8</a>	Incontournable	Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle	Cette application permet de manipuler les 10 réglettes Cuisenaire. Deux options sont offertes : grille ou sans grille. Très simple d'utilisation!!	Cette application permet de travailler l'addition, la soustraction, les fractions, etc.	Anglais (connaissance de base nécessaire) Application payante
<b>Numberline Frog</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/numberline-frog/id415176682?mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/numberline-frog/id415176682?mt=8</a>		Primaire 1 <sup>er</sup> cycle	Cette application présente une droite numérique qui affiche des nombres naturels. Les élèves doivent faire des additions ou des soustractions avec des nombres naturels en s'aidant de la droite numérique sur laquelle saute une grenouille.	Très bien. Peut vraiment aider des élèves à situer des nombres naturels sur une droite numérique et représenter une addition ou une soustraction avec des nombres naturels.	Anglais (connaissance de base nécessaire) Application payante
<b>Numberline Frog: Hoppin' Below Zero!</b>	<a href="http://itunes.apple.com/us/app/numberline-frog-hoppin-below/id416429269?mt=8">http://itunes.apple.com/us/app/numberline-frog-hoppin-below/id416429269?mt=8</a>		Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Cette application est une droite numérique qui présente des entiers. Les élèves doivent faire des additions ou soustractions avec des nombres négatifs en s'aidant de la droite numérique sur laquelle saute une grenouille.	Très bien. Peut vraiment aider des élèves à situer des nombres négatifs sur une droite numérique et à représenter une addition ou une soustraction avec des nombres négatifs.	Anglais (connaissance de base nécessaire) Application payante 0,99 \$

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>Numbers Addict</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/numbers-addict/id435767753?mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/numbers-addict/id435767753?mt=8</a>		Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Cette application présente un jeu amusant. Il s'agit d'accumuler des points en usant de stratégies et en faisant l'apprentissage du répertoire mémorisé de l'addition.	Très bien pour réviser le répertoire mémorisé de l'addition.	Français Application payante
<b>Oh no! Fractions</b>		Incontournable	Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Cette application permet de comparer et d'opérer sur les fractions sans faire appel aux dénominateurs communs.	Cette application amène l'élève à se faire une image mentale de la fraction pour la comparer à une autre. L'élève doit comparer des fractions sans les mettre sur le même dénominateur. Il doit décider si la première fraction est plus grande ou plus petite que la deuxième. Par la suite, il peut prouver sa réponse en illustrant et comparant chacune des deux fractions.	Anglais (connaissance de base nécessaire)
<b>Pattern blocks</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/pattern-blocks-by-brainiac/id485065679?mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/pattern-blocks-by-brainiac/id485065679?mt=8</a>	Incontournable	Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	L'utilisateur peut glisser des figures planes (blocs mosaïques) sur une page blanche ou un géoplan (fait de carrés ou de triangles).	L'utilisateur peut mesurer l'aire des figures translucides à l'aide de carrés-unités ou de triangles-unités. Il peut superposer des figures. Ex. : Il peut superposer 2 trapèzes sur un hexagone pour connaître le nombre de trapèzes nécessaires pour couvrir la surface d'un hexagone.	Anglais (connaissance de base nécessaire) Application payante 0,99 \$

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>Pearl diver</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/pearl-diver/id337567843?l=fr&amp;mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/pearl-diver/id337567843?l=fr&amp;mt=8</a>		Adaptation scolaire, Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Cette application amusante permet de travailler la numération, le concept d'ordinalité (droite numérique). L'élève doit indiquer au plongeur l'endroit où plonger pour aller recueillir de précieuses perles. Le plongeur annonce le nombre et l'élève doit situer le bateau vis-à-vis le nombre en question et récupérer la perle.	Cette application peut servir de complément à une leçon sur l'ordinalité des nombres. On pourrait également s'en servir pour consolider les apprentissages par rapport à l'axe (droite numérique).  Il est impossible de sélectionner les nombres proposés au plongeur. On se retrouve donc, au niveau 1, avec une droite numérique entre 0 et 10 et au deuxième niveau, avec des nombres entiers entre -5 et 5.	Anglais (connaissance de base nécessaire)
<b>Poisson affamé (Motion Math Hungry Fish)</b>	<a href="http://itunes.apple.com/us/app/motion-math-hungry-fish/id483049169?mt=8">http://itunes.apple.com/us/app/motion-math-hungry-fish/id483049169?mt=8</a>		Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Un poisson est à la recherche du nombre 10, par exemple. L'utilisateur doit trouver des bulles qui, additionnées ensemble, donnent la somme de 10. Cette application est très bien faite et amusante!	Façon amusante de réviser son répertoire mémorisé de l'addition et de la soustraction.  La version gratuite donne accès au répertoire mémorisé de l'addition. Pour obtenir les autres jeux, il faut payer : 3,99 \$ pour les soustractions et 3,99 \$ pour les nombres négatifs. Il en coûte 6,99 \$ pour l'ensemble.	Français  Application « légère » (possibilité d'acheter une version complète)  Application payante
<b>Rocket free</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/rocket-math-free/id408770902?l=fr&amp;mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/rocket-math-free/id408770902?l=fr&amp;mt=8</a>		Adaptation scolaire, Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle	Application permettant de travailler les formes géométriques et les nombres pairs. L'élève doit déjà connaître ces concepts avant de jouer.	Jeu divertissant.	Anglais (connaissance de base nécessaire)  Des pièces de monnaie américaine sont utilisées dans l'activité sur l'argent.

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>Slice It!</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/slice-it!/id388116298?mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/slice-it!/id388116298?mt=8</a>		Adaptation scolaire, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Jeu de mathématique qui amène les élèves à couper en parties égales des formes géométriques.	On demande parfois de couper des triangles ou des cercles en 3 parties égales.	Français Plusieurs mots ou expressions anglaises sont présents. Toutefois, il est possible d'utiliser cette application sans une connaissance approfondie de l'anglais. Application payante
<b>Solids Elementary HD</b>	<a href="http://itunes.apple.com/us/app/solids-elementary-hd/id501650786?mt=8">http://itunes.apple.com/us/app/solids-elementary-hd/id501650786?mt=8</a>	Incontournable	Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Cette application présente le développement de nombreux solides : différents prismes et pyramides, cône et cylindre.	Cette application permet de visualiser le développement des solides. De plus, il est possible d'identifier les sommets et les arêtes et de colorier les faces.  Le développement des prismes et des pyramides est très réussi. Toutefois, celui du cylindre et du cône ne correspond pas à ce qui est présenté aux élèves du primaire.	Anglais (connaissance de base nécessaire) Application payante
<b>Tables Flash</b>	<a href="http://itunes.apple.com/us/app/flash-tables-multiplication/id301220288?mt=8">http://itunes.apple.com/us/app/flash-tables-multiplication/id301220288?mt=8</a>		Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Cette application présente deux menus : entraînement et test pour travailler le répertoire mémorisé de la multiplication. Choix d'une table en particulier ou choix de toutes les tables. L'utilisateur peut choisir le nombre de cartes. Choix de réponses. Choix d'un délai de réponse ou pas.	Très bien fait pour réviser le répertoire mémorisé de la multiplication. Choix de plusieurs options.	Français Application payante 0,99 \$

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>Tangram</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/tangram-xl-free/id36459214?l=fr&amp;mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/tangram-xl-free/id36459214?l=fr&amp;mt=8</a>		Adaptation scolaire, Préscolaire, Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Jeu de tangram classique. Très sobre et simple à utiliser.	Plusieurs modèles de tangram sont proposés. Les pièces se manipulent facilement. Il est possible de les faire pivoter en se servant de nos deux mains. Permet de travailler le repérage dans l'espace.	Anglais (connaissance de base nécessaire)
<b>TanZen Lite - Relaxing Tangram Puzzles</b>	<a href="http://itunes.apple.com/us/app/tanzen-lite-relaxing-tangram/id287657517?mt=8">http://itunes.apple.com/us/app/tanzen-lite-relaxing-tangram/id287657517?mt=8</a>		Adaptation scolaire, Préscolaire, Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle	Cette application toute simple permet de jouer au tangram. Plusieurs casse-têtes sont à résoudre et des indices sont proposés.	Les élèves pourront manipuler des formes géométriques afin de réussir les casse-têtes proposés. Réussir tous les casse-têtes pourrait leur être proposé dans leurs périodes d'atelier.	Anglais (connaissance de base nécessaire)
<b>Tell time game</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/tell-time-little-matchups/id440944851?l=fr&amp;mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/tell-time-little-matchups/id440944851?l=fr&amp;mt=8</a>		Primaire 1 <sup>er</sup> cycle, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle	Application qui permet de se familiariser avec l'heure. Le but est d'associer l'heure analogique à son heure digitale et vice versa.	Application simple. Elle peut servir d'amorce à une leçon sur l'heure. Un peu répétitif et ennuyeux.	Anglais (connaissance de base nécessaire)
<b>Tens frame</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/tens-frame/id395901102?l=fr&amp;mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/tens-frame/id395901102?l=fr&amp;mt=8</a>	Incontournable	Adaptation scolaire, Préscolaire, Primaire 1 <sup>er</sup> cycle	Boite d'ancrage à 10 avec jetons rigolos. Il est possible de faire apparaître une boîte, deux boîtes ou d'utiliser seulement les jetons, sans boîte.	Application très simple, mais qui peut servir de support lors d'activité sur l'ancrage à 10. On peut se servir des boîtes d'ancrage pour dénombrer les nombres jusqu'à 20, pour faire ressortir les propriétés de l'addition (2+3 = 3+2), pour tout simplement pour effectuer des additions et de soustractions.	Application payante 1,99 \$

Nom de l'application	Lien	Appréciation	Clientèle	Explication	Commentaire	Note
<b>Times tables</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/tables-de-multiplication+/id384851414?l=fr&amp;mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/tables-de-multiplication+/id384851414?l=fr&amp;mt=8</a>		Adaptation scolaire, Primaire 2 <sup>e</sup> cycle, Primaire 3 <sup>e</sup> cycle	Cette application est une table de multiplication interactive. Chacun de faits numériques de la multiplication (1x1 à 10x10) est affiché sous forme de tableau. Lorsqu'on clique sur un des faits numériques, la réponse apparaît. De plus, l'équation complète apparaît ainsi qu'une représentation visuelle (billes et boîtes d'ancrage à 10).	Cette application peut servir de support visuel à un élève en difficulté, à un élève ayant des besoins particuliers (trouble de la mémoire à court terme, par exemple), mais également à tout élève en apprentissage des tables de la multiplication. L'enseignant pourrait se servir de cette application afin de faire observer des régularités (par 10, par 5, par 2) à ses élèves. La représentation visuelle des tables dans cette application peut permettre de développer des stratégies efficaces en calcul mental. De plus, l'enseignant pourrait aussi y travailler le sens de la multiplication : $2 \times 3 = 3 \times 2$ , mais ne sont pas représentés de la même façon.	Français, Anglais (connaissance de base nécessaire)  Une fenêtre demandant d'évaluer l'application apparaît chaque fois que l'on ouvre cette application.
<b>Toddler Counting</b>	<a href="http://itunes.apple.com/ca/app/toddler-counting/id356807235?mt=8">http://itunes.apple.com/ca/app/toddler-counting/id356807235?mt=8</a>	Incontournable	Préscolaire, Primaire 1 <sup>er</sup> cycle	Cette application soutient l'élève dans le dénombrement d'objets.	Cette application permet de développer le dénombrement et la comptine des nombres.	Application payante 0,99 \$ Anglais (connaissance de base nécessaire)
<b>Touch counts</b>		Incontournable	1 <sup>er</sup> cycle	Cette application permet de faire des groupements et des regroupements de nombres.	Il est possible de consulter le site internet ( <a href="http://www.touchcounts.ca">www.touchcounts.ca</a> ) afin d'avoir accès à un document d'applications pédagogiques pour cette application.	Application gratuite Anglais (connaissance de base nécessaire)